Техническое задание:

1)Создание игры “Бокалы” или “Ножки вверх” на IDE “Lazarus”

2)Основной целью игры является перевернуть все бокалы ножками вверх за определенное количество ходов. Изначально они стоят ножками вниз, переворачивать можно только заданное количество бокалов одновременно.

3) Объекты автоматизации:

2 слайдера позволяющие выбрать количество бокалов, которые будут в игре и сколько бокалов можно будет одновременно переворачивать.

Кнопка подсказки, которая выводит то, сколько у пользователя есть ходов и сколько бокалов одновременно он может вращать.

Счетчик ходов.

Окно ошибки при неверном выборе количества бокалов для переворачивания.

Кнопка начала новой игры, возвращающая бокалы в исходное положение и сбрасывающая счетчик ходов.

4) Требования к системе:

Windows 10. 64-битная операционная система

Выбор IDE “Lazarus” по причине того, что он для нас понятен и прост